


Министерство науки и высшего образования РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Программирование на языке Java

по направлению 09.03.02 - "Информационные системы и технологии"

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Целью дисциплины «Программирование на языке Java» является получение знаний о современном объектно-ориентированном языке программирования Java и овладение основными приемами программирования, получение практических навыков разработки программ на языке Java.

Задачами освоения дисциплины «Программирование на языке Java» являются:

- сформировать у студентов целостное представление о принципах построения и функционирования современной платформы Java;
- изучить синтаксис языка программирования высокого уровня Java;
- привить навыки сознательного и рационального использования современных инструментальных программных средств в профессиональной деятельности для решения конкретных задач.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Программирование на языке Java» относится к числу дисциплин по выбору вариативной части Основной Профессиональной Образовательной Программы, предназначенной для студентов, обучающихся по направлению подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Для успешного изучения дисциплины необходимы знания и умения, приобретенные в результате освоения курсов: Информатика и программирование, Технология программирования, Базы данных.

Основные положения дисциплины используются в дальнейшем при изучении дисциплин: Разработка мобильных приложений, Методы защиты баз данных, Корпоративные информационные системы, а также при прохождении практики, выполнении курсовых и выпускных квалификационных работ, подготовке к ГИА.

3. Перечень планируемых результатов освоения дисциплины


Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
ПК-14. Способен управлять проектами в области информационных технологий	знать: современные языки высокого уровня, чья работа строится на использовании виртуальной машины, синтаксис языка программирования высокого уровня Java; уметь: создавать приложения с использованием языка программирования высокого уровня Java; владеть: опытом разработки приложений с применением языка программирования высокого уровня Java.

4. Общая трудоёмкость дисциплины

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 3 зачётные единицы (108 часов).

5. Образовательные технологии

При реализации учебного процесса по курсу применяются классические и

Министерство науки и высшего образования РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

современные образовательные технологии: лекции для изложения теоретического материала и практические лабораторные занятия для изучения методов разработки программных систем на языке Java.

Самостоятельная работа студентов осуществляется в виде изучения теоретического материала, основной и дополнительной литературы, рекомендованной по дисциплине, выполнения заданий и лабораторных работ по практической части дисциплины.

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: опрос, проверка заданий и лабораторных работ.

Промежуточная аттестация проводится в форме зачета.